

# Pour les Nuls - : Programmer avec JavaScript en s'amusant Pour les Nuls



<b>Editeur:</b>	First Interactive
<b>ISBN:</b>	2754081003
<b>Collection:</b>	Mégapoches pour les nuls
<b>Nombre de pages:</b>	320
<b>Date de parution:</b>	10/12/2015
<b>Catégorie:</b>	Livres d'occasion
<b>Auteur:</b>	Eva Hollander

[Pour les Nuls - : Programmer avec JavaScript en s'amusant Pour les Nuls.pdf](#)

[Pour les Nuls - : Programmer avec JavaScript en s'amusant Pour les Nuls.epub](#)

L'apprentissage de la programmation commence à être mise en place dans les établissements par l'Éducation nationale et cela depuis le plus jeune âge. De plus en plus d'ateliers de type "Kids Coding Clubs" voient le jour et comptent de plus en plus d'adeptes. Les livres de la collection Programmer en s'amusant sont destinés à la fois aux enfants désireux d'apprendre et les bases du codage informatique et également aux parents enseignants désireux d'accompagner leurs enfants ou leurs élèves dans la découverte d'un langage de programmation. Ce livre est dédié à JavaScript, un langage de programmation ludique qui permettra aux enfants de 10 à 12 ans d'en apprendre les bases. JavaScript est un langage de programmation gratuit qui fonctionne sur Mac et sur PC. Ce livre contient plusieurs projets : Concevoir des jeux et des applications Web Développer soi-même une calculatrice Créer un jeu inspiré de Madlibs Public : enfants de 10 à 12 ans, parents et enseignants. Chris Minnick développe des sites et des applications Web. Il enseigne également le développement de sites Web et l'implémentation des technologies les plus récentes à l'université. Il anime chaque année plusieurs camps d'été de codage destinés aux enfants. Eva Holland a écrit plusieurs livres d'apprentissage de la programmation et lancé des cours d'e-learning sur le codage. Ils sont tous les deux les fondateurs de WatzThis?, un organisme dédié à l'apprentissage du codage pour les enfants et les débutants.

Sur les autres projets Wikimedia: L'apprentissage de la programmation informatique arrive dans les écoles, au collège et au lycée. Voici une sélection de livres disponibles pour débuter. Voici une sélection de livres disponibles pour débuter. Sur les autres projets Wikimedia: L'apprentissage de la programmation informatique arrive dans les écoles, au collège et au lycée. Sur les autres projets Wikimedia:.. Voici une sélection de livres disponibles pour débuter.

Sur les autres projets Wikimedia: L'apprentissage de la programmation informatique arrive dans les écoles, au collège et au lycée. L'apprentissage de la programmation informatique arrive dans les écoles, au collège et

au lycée.